# Discgolf bagen

I denna bag ska jag ha olika sorters discar istället för olika sorters läsk som i en läskback.  
Discgolf discar har olika egenskaper så som vikt, modell/sorts disc, flygegenskaper, som speed, turn, glide , fade och pris naturligtvis.

Alla discar har dessa egenskaper:

En rekommenderad hastighet de ska kastas med kallad ”Speed” mellan 1-14 där 14 är snabbast.

De har ett värde för hur länge de flyger innan de börjar svänga åt det ena eller det andra hållet kallad ”Glide” mellan 1-7 där 7 är den discen med best glid.

De har ett värde ”Turn” som anger hur stor eller liten benägenhet discen har att vika av åt höger eller vänster i hög fart (i början av flygbanan). Mellan -5 ­- ­+1 . Där -5 är en disc som går väldigt lätt till höger för ett högerhänt backhand kast = RHBH.   
  
Och slutligen ett värde som talar om discens benägenhet att svänga vänster på slutet i ett RHBH. Som värderas 0 - 5 med 5 som den disc som svänger av kraftigast på slutet av sin flygbana då den tappar fart.

De kommer även i olika typer Drivers , mid range och putters. Och alla har som sagt dessa egenskaper. Och natruligtvis olika märken/tillverkare.

Att jämföras med coca cola, fanta, sprite, 7up osv. Eller drycker med och utan kolsyra.

Lägga till och ta bort diskar ur bagen i stället för att ta bort flaskor ur backen.

Så i programmet tänker jag att man ska kunna söka efter en viss sorts disk. T.ex. lista alla discar som har speed 12 eller list efter pris, modell eller en viss sorts disk alla putters.

Jag skapar namspacet Discbag

I denna skapar jag en klass som heter Discbag

I denna klass skapar jag värden för alla olika egenskaper en disc har.

Först en vektor som innehåller alla discar 20st tänker jag mig.

public int discbag [] = new int [20]

private int antal\_discar = 0; // Håller reda på antal discar

Sedan skapar jag olika vetorer för olika typer av discar, Drivers, Midrange och putters

int [] driver = new int []

Sedan tilldelar jag vektorn olika värden genom index, där jag stoppar i olika diskar med olika egenskaper

Driver Freedom [0] = 14, 5,-2, 3

Speed [1] = 7

Speed [2] = 9

Speed [3] = 12

Speed [4] = 14 osv

I Discbag ska det finnas en switch-case meny där alternativen kopplas till olika metoder. Dessa metoder är: 1. Lägga till en läsk i vektorn (discbag) 2. Skriva ut innehållet i vektorn (discbag) 3. Beräkna det totala värdet av alla discar och skriv ut på skärmen 4. Avsluta programmet

Sedan en för varje sorts disc samt en för pris.

int [] driver = new int [] // == antalet discar som jag lagt till av denna typ

int [] midrange = new int [?] // == antalet discar som jag lagt till av denna typ

int [] putter = new int [?] // == antalet discar som jag lagt till av denna typ

Jag skapar i Main, en konstruktor för min discBag :

DiscBag discBag = new DiscBag();

Och i klassen DiscBag skapar jag en metod som heter Run, som startar hela programmet.

Discbag.Run();

I

Sedan skapar jag olika metoder för alla olika scenarion, så som att räkna ut pris, leta upp alla discar av en viss sort eller tillverkare.